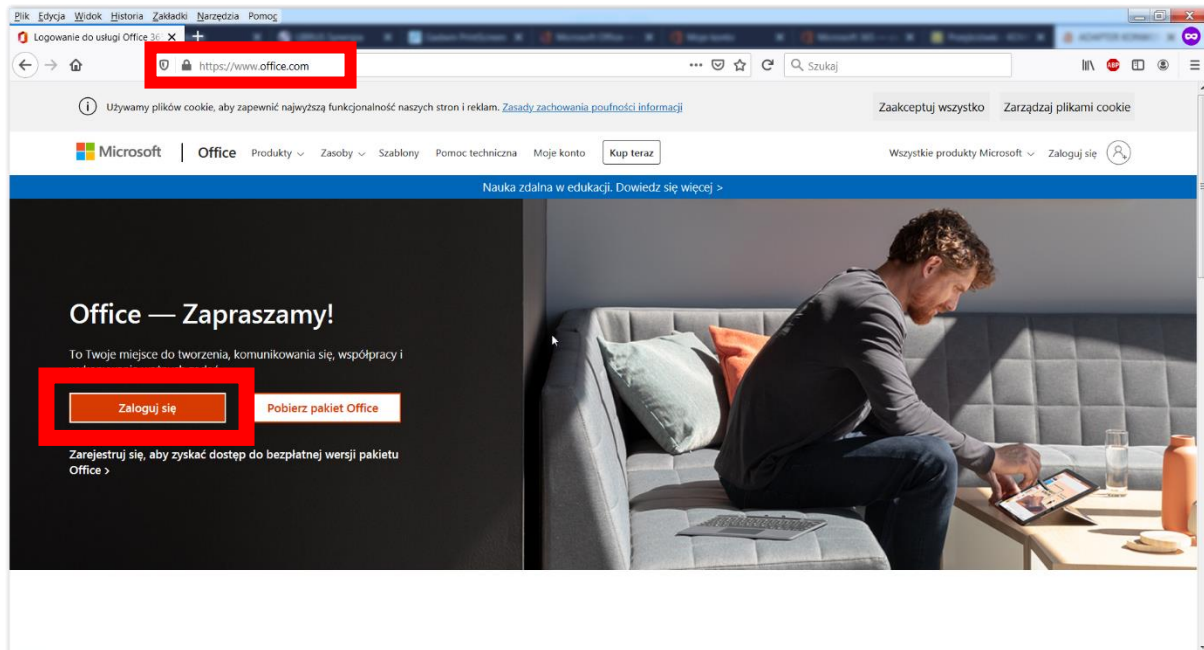
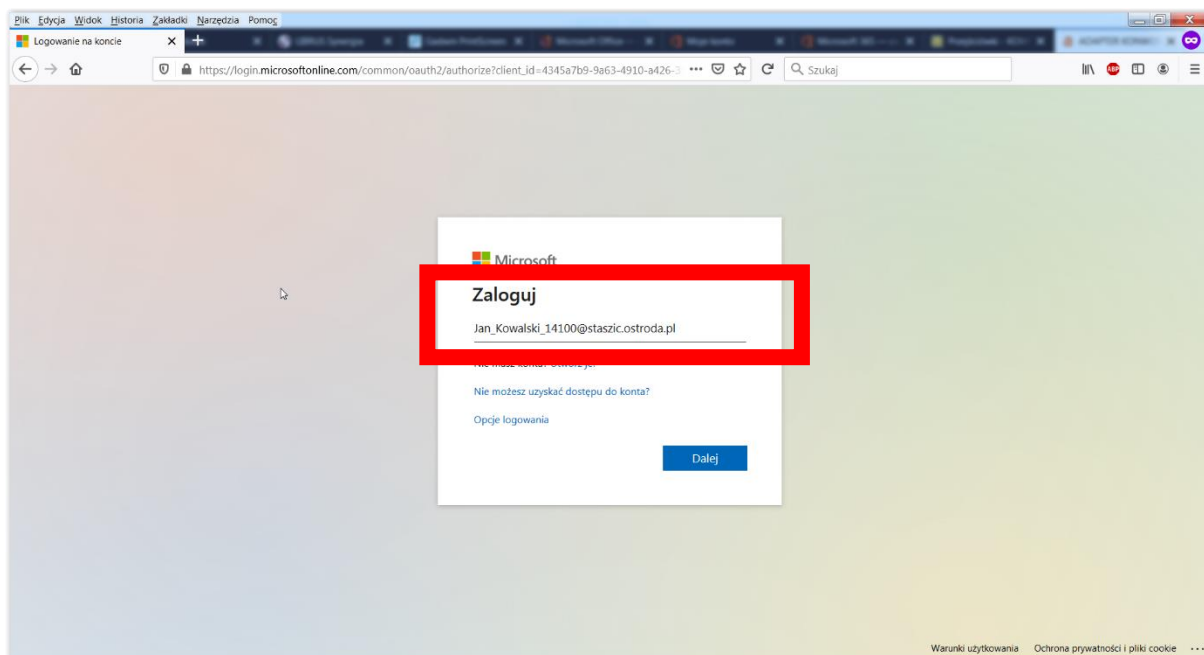


Logowanie do aplikacji MS Teams (z komputera)

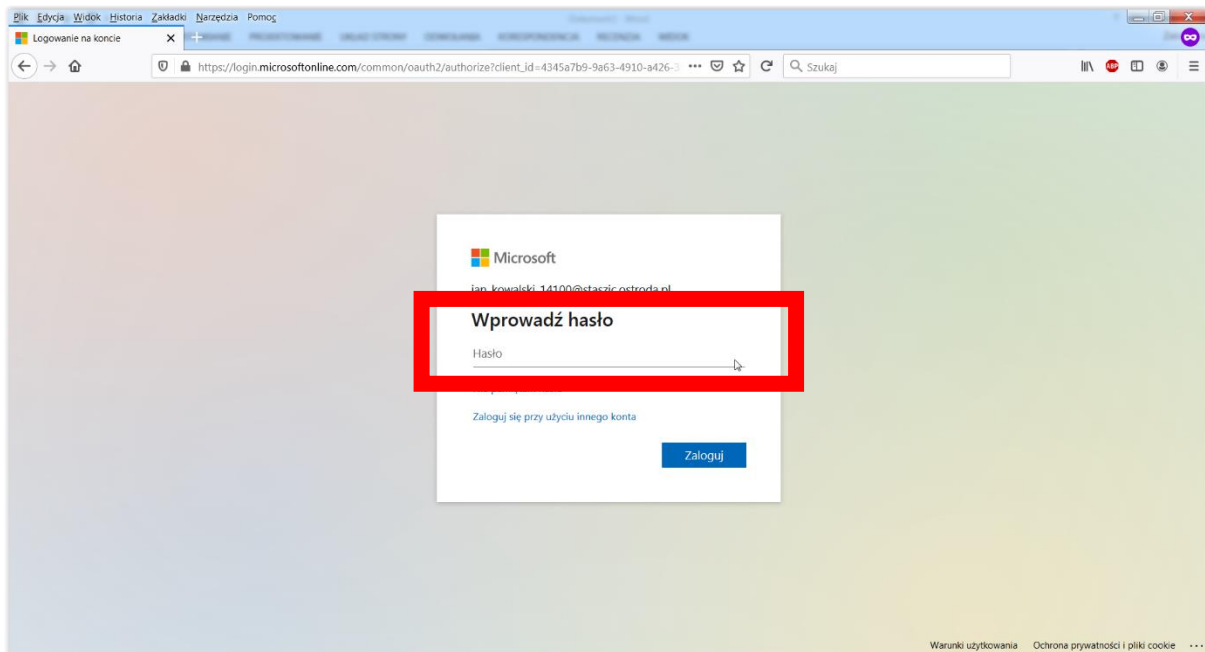
1. Uruchamiamy przeglądarkę i wchodzimy na stronę office.com
2. Klikamy: „Zaloguj się” (login i hasło od wychowawcy)



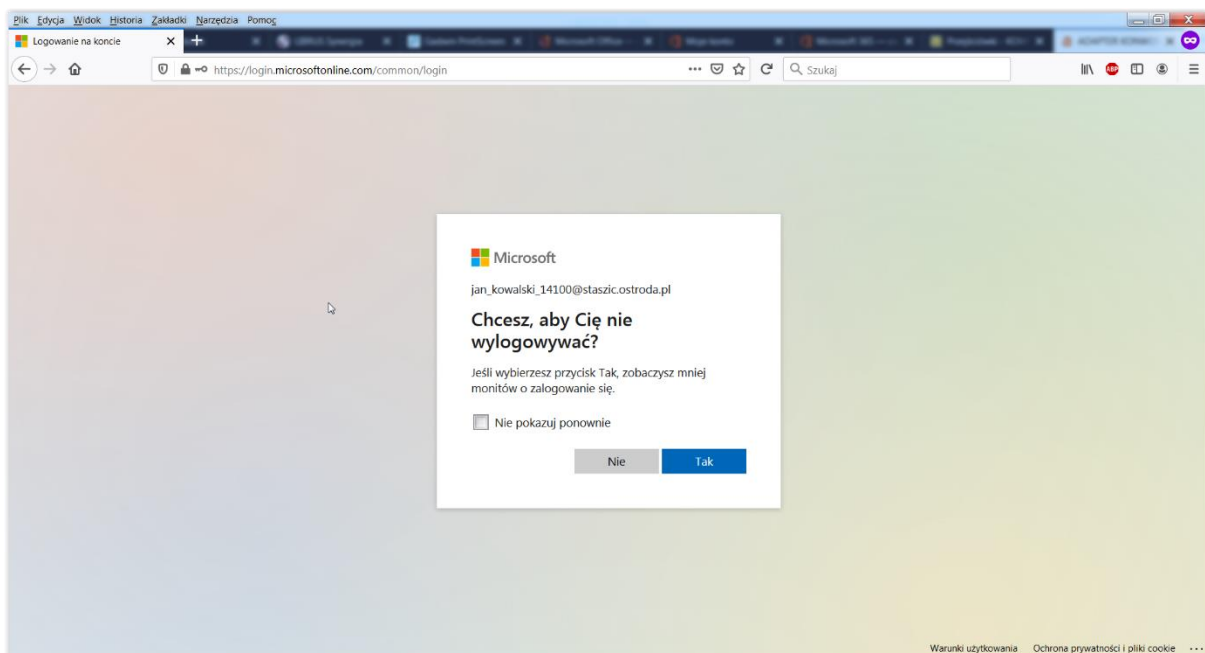
3. Wpisujemy nazwę użytkownika i klikamy „Dalej”



4. Wpisujemy hasło i klikamy „Zaloguj”



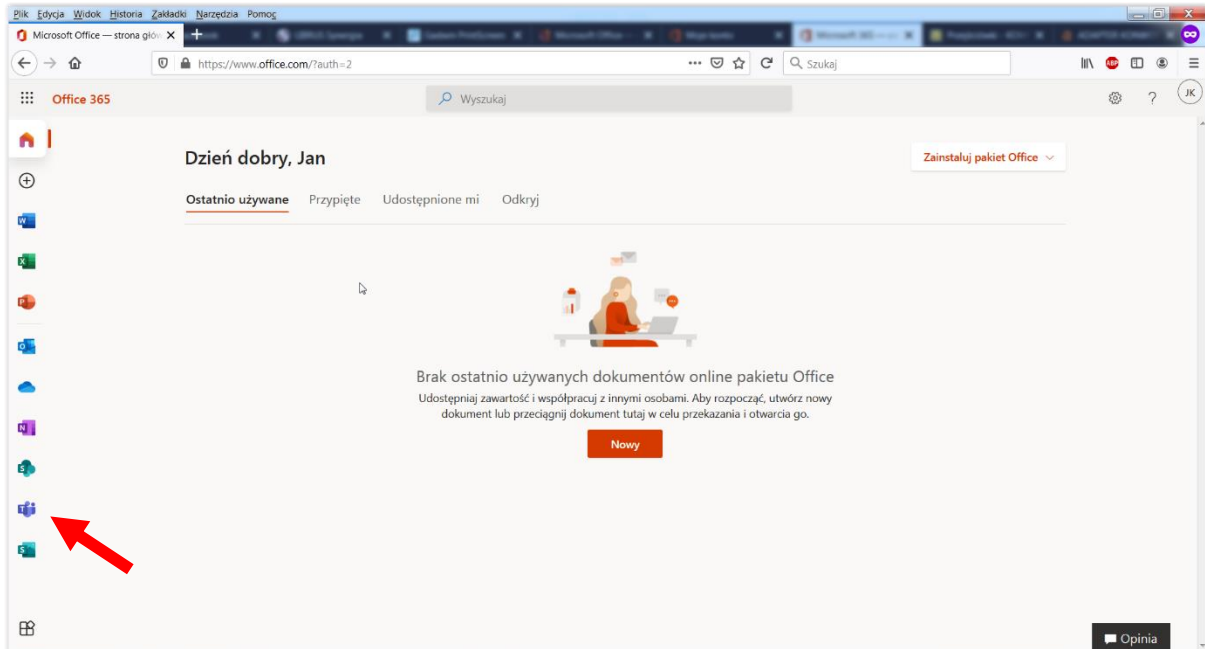
5. Jeżeli jesteśmy jedynymi użytkownikami komputera z aplikacją MS Teams to klikamy „Tak”. Oznacza to, ze przy kolejnych logowaniach nie będzie nas pytał o hasło.
System poprosi o zmianę hasła na własne (proszę uwzględnić wytyczne dotyczące znaków przy tworzeniu hasła)



6. Panel główny z aplikacjami pakietu office.

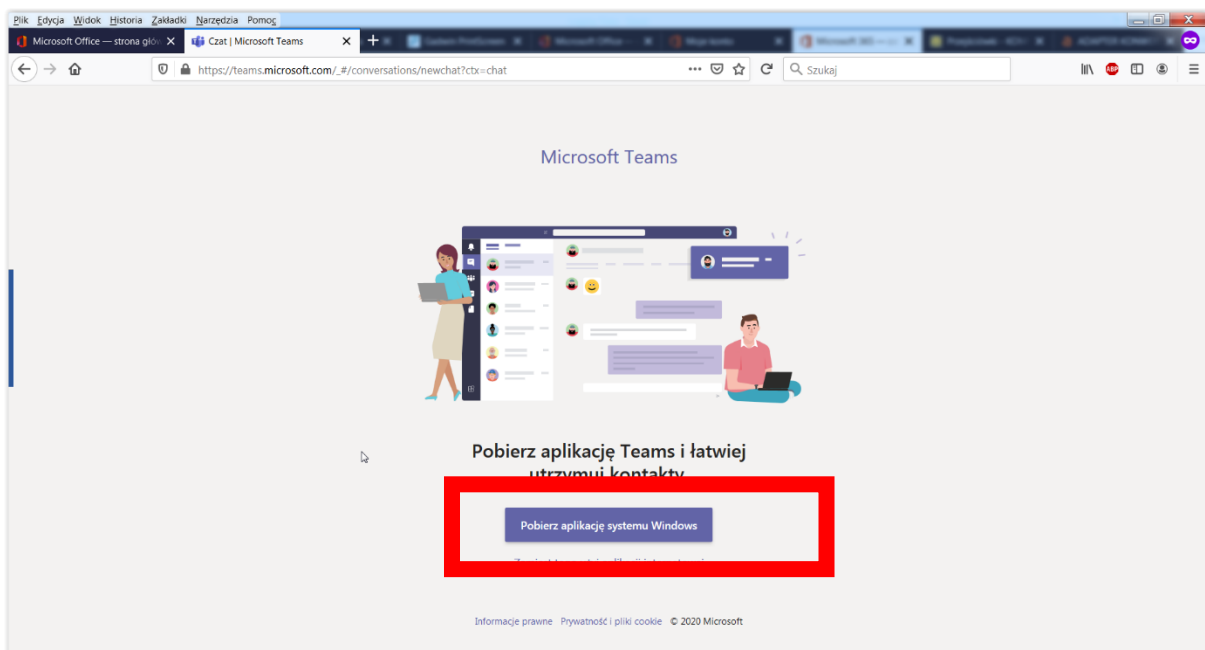
Po lewej stronie możemy wybrać np. Word, Excel, PowerPoint i korzystać w wersji on-line (przez przeglądarkę).

Klikamy na dole w aplikację Teams



7. Klikamy „Pobierz...” i instalujemy.

Jest możliwość uruchomienia aplikacji w przeglądarce ale możliwe są ograniczenia (video, audio) oraz utrudnienia (udostępnianie urządzeń audio/video dla przeglądarki). Zaleca się wersję instalacyjną.



8. Logujemy się ponownie z użyciem nowego hasła.

Microsoft Teams



**Zaloguj się za pomocą
swojego konta
służbowego lub szkolnego
bądź konta Microsoft.**

Adres logowania

Zaloguj się

Nie masz jeszcze konta w aplikacji Teams? [Dowiedz się więcej](#)

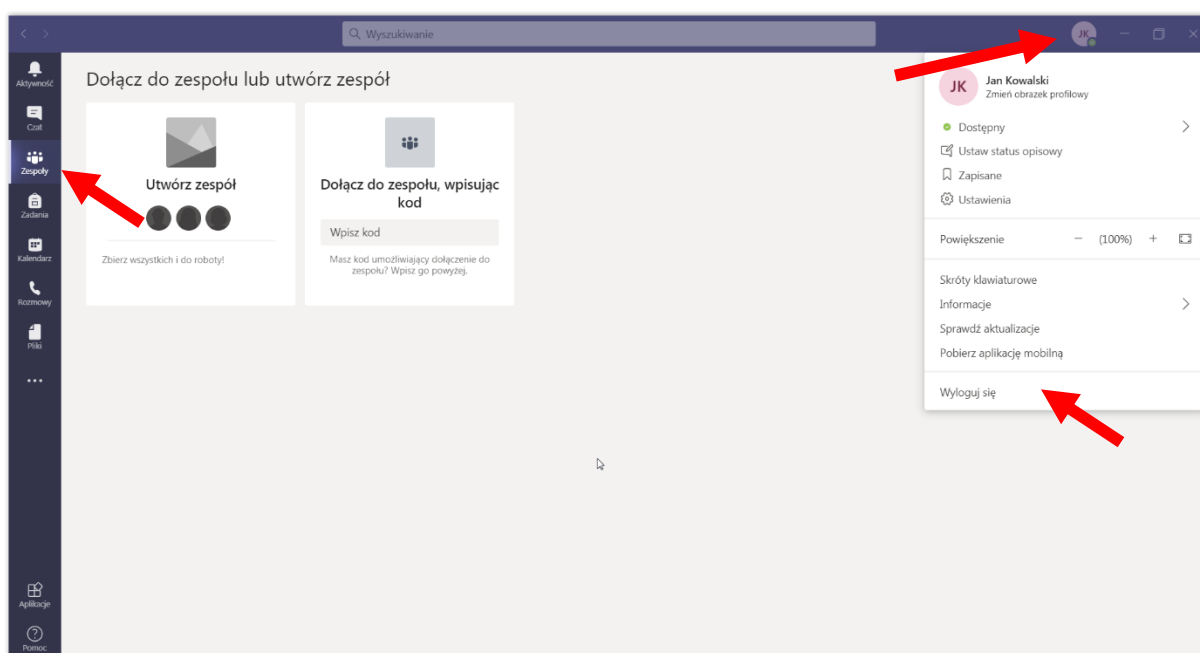
Zarejestruj się w wersji bezpłatnej

9. Panel główny aplikacji Teams.

Po lewej stronie w menu jest pozycja zespoły. W przypadku naszej szkoły są to klasy/grupy do których należy uczeń oraz uczący nauczyciel.

(wszelkie zauważone braki proszę zgłaszać nauczycielowi uczącemu/wychowawcy – np. gdy brakuje Twojej grupy).

W przypadku kilku użytkowników aplikacji (gdy na tym samym komputerze/urządzeniu, też w aplikacji Teams pracuje, rodzzeństwo, rodzic...) trzeba się wylogowywać po zakończonej pracy (klikamy na swoich inicjałach w prawym górnym rogu - WYLOGUJ)



W przypadku urządzeń mobilnych (smartphone, tablet) pracę rozpoczynamy od pobrania aplikacji (np. z appStore, sklep Play).

Następnie przechodzimy do punktu 8. Powyższej instrukcji.